Fes un programa que sigui estructurat amb objectes en Python que gestioni fitxers, ha de sortir un menú amb les opcions:

* 1. Opcions del menú:
     + 1- Crear un fitxer.
     + 2- Llegir el contingut d'un fitxer.
     + 3- Escriure en un fitxer.
     + 4- Esborrar un fitxer.
     + 5- Sortir
  2. En qualsevol cas (excepte l'opció 5) s'ha de demanar el nom del fitxer. Per l'opció 3 s'ha de demanar el text a escriure al final del fitxer (5 punts).

Fes un programa que sigui estructurat amb objectes en Python que gestioni la cistella de la compra d'una botiga:

* 1. Opcions del menú:
     + 1- Comprar un producte: es mostraran els productes que tenim a l’estoc.
     + 2- Mostrar la cistella de la compra els productes comprats fins aquell moment.
     + 3- Generar factura: es donarà a l'usuari l'opció d'esborrar la cistella un cop generada la factura o seguir comprant.
     + 4- Sortir
  2. En qualsevol opció excepte l’última s'ha de tornar a mostrar el menú d'opcions un cop s'hagi fet l'acció que ha demanat l'usuari (5 punts).